

ZABAWA ŻUŻLOWA

LESZCZYŃSKIE

PROGNOZY ŻUŻLOWE

im. Andrzeja Gajewskiego „FIBAKA”

SEZON 2020



LESZNO - czerwiec 2020 rok

REGULAMIN ZABAWY
“LESZCZYŃSKIE PROGNOZY ŻUŻLOWE – 2020”
im. Andrzeja Gajewskiego „FIBAKA”

§ 1 UCZESTNICZY

Uczestnikiem zabawy może być osoba, która w terminie do dnia **12 czerwca 2020 roku (piątek) do godz.17:00** zaloguje się na stronie internetowej www.lpz.bt.pl, wyrażając chęć uczestnictwa w zabawie i wpłaci kwotę **70 zł w nieprzekraczalnym terminie do dnia 30 czerwca 2020 roku.** **Kobiety i młodzież do lat 18 uczestniczące w zabawie dokonują wpłaty w wysokości 40 zł.** Zgłoszenia i wpłaty przyjmują: Błaszkiwicz Radosław, Posikata Jarosław, Kopaczewski Robert, Wolski Sławomir i Łukaszyk Rafał. Można również dokonać wpłaty przelewem na konto:

ALIOR BANK nr 66 2490 0005 0000 4100 2701 2334

tytułem: wpisowe LPŻ – „KSYWKA” oraz IMIĘ i NAZWISKO osoby biorącej udział w zabawie.

Liczy się data wpływu wpisu na konto.

§ 2 ETAPY ZABAWY

ETAP I:

- A. Wytypować na poszczególnych miejscach zespoły, które biorą udział w rozgrywkach: **EKSTRALIGI, I LIGI oraz II LIGI.**
- B. Podać nazwiska zawodników końcowej klasyfikacji SGP – **10** zawodników.
- C. Podać nazwiska zawodników końcowej klasyfikacji SEC – **10** zawodników.
- D. Podać końcową klasyfikację Pucharu Narodów (zamiennik SWC) – **4** drużyny.

ETAP II:

1. Typować wyniki poszczególnych spotkań o DMP (EKSTRALIGA), DM I Ligi oraz DM II Ligi przez cały sezon.
2. Typować kolejność zajętych miejsc przez **4 różnych zawodników** w finale każdej rundy SGP, SEC oraz IMŚJ.
3. Wytypować **kolejność 4 różnych** zawodników w Finale IMP.

§ 3 OBOWIĄZKI UCZESTNIKA

1. Znajomość niniejszego regulaminu.
2. Typowanie przez Internet prognozy ETAP I punkt A **dla Ekstraligi najpóźniej do dnia 12 czerwca 2020 r. (piątek) do godz. 17:00, dla I i II ligi do dnia 11 lipca 2020 r. (sobota) do godz. 15:00.**
3. Typowanie przez Internet prognozy ETAP I punkt B **najpóźniej w dniu rozpoczęcia cyklu SGP.**
4. Typowanie przez Internet prognozy ETAP I punkt C **najpóźniej w dniu rozpoczęcia turnieju Pucharu Narodów, czyli do dnia 24 października 2020 r. (sobota) do godz. 15:00.**
5. Typowanie przez Internet prognozy ETAP I punkt D **najpóźniej w dniu rozpoczęcia cyklu SEC, czyli do dnia 4 lipca (sobota) do godz. 15:00.**
6. Składanie typów ETAPU II **w dniu rozgrywania turniejów SGP, SEC, IMŚJ i finału IMP oraz w dniu meczów ligowych tylko jeden raz w dniach: od poniedziałku do piątku do godz. 17:00, sobota do godz. 15:00, niedziela do godz. 13:00. W przypadku gdy runda SGP rozgrywana jest poza Europą, godzina typowania zostanie podana specjalnym komunikatem.**
7. **Wyniki meczów, które rozpoczynają się przed godziną typowania, zostaną anulowane.**

8. **W związku z tym, że tura ligowa odbywa się w ciągu 3 dni, mecze można typować osobno w piątek, sobotę i niedzielę lub wszystkie razem w piątek.**
9. Składanie typów – **tylko pełnych wyników** w ETAPIE II może odbywać się:
 - a) przez Internet na stronie **www.lpz.bt.pl** **tylko w podanych wyżej terminach**, podając „ksywkę” składającą się **do 6** znaków i wybrane hasło internetowe **do 10** liter i cyfr,
 - b) uczestnik, który nie posiada Internetu dobiera sobie opiekuna spośród uczestników, któremu przekazuje swoje typy, a on za niego typuje w Internecie.

§ 4 KLASYFIKACJA I PUNKTACJA ETAPU I

1. **Klasyfikacja EKSTRALIGI, I LIGI, II LIGI punkt A ustalona będzie według zajętych miejsc po zakończeniu rundy finałowej, natomiast klasyfikacja SGP pkt. B, PUCHAR NARODÓW pkt. C i SEC pkt. D po zakończeniu wszystkich przewidzianych turniejów.**
2. Punktacja:
 - A. Za prawidłowe wskazanie miejsca:
 1. Drużynowego Mistrza Polski/Mistrz I Ligi/ Mistrz II Ligi 40 pkt.
 2. Wicemistrza Polski/Wicemistrz I Ligi/Wicemistrz II Ligi 30 pkt.
 3. II Wicemistrza Polski/II Wicemistrz I Ligi/II Wicemistrz II Ligi 20 pkt.
 4. Pozostałe drużyny EKSTRALIGI/I Ligi/II Ligi po 10 pkt.
 5. Unii Leszno dodatkowo 20 pkt.

Należy typować wszystkie drużyny uczestniczące w rozgrywkach.

- B. Za prawidłowe wytypowanie zawodnika w SGP i SEC:
 1. I miejsce 50 pkt.
 2. II miejsce 40 pkt.
 3. III miejsce 30 pkt.
 4. IV miejsce 20 pkt.
 5. V – X miejsce po 10 pkt.

Należy wytypować 10 różnych zawodników.

- C. Za prawidłowe wytypowanie zespołu w Pucharze Narodów:
 1. I miejsce 50 pkt.
 2. II miejsce 30 pkt.
 3. III miejsce 20 pkt.
 4. IV miejsce 10 pkt.

Należy wytypować 4 różne zespoły.

§ 5 PUNKTACJA ETAPU II

1. Każdy uczestnik otrzymuje na każdą rundę rozgrywek **100 punktów**, od których odejmuje się różnicę między podanym typem a nietrafionym wynikiem meczu.
2. W przypadku wytypowania zwycięzcy, różnicę między typem a wynikiem meczu się odejmuje i wynik odejmuje się od **100 punktów**.
3. W przypadku nie wytypowania zwycięzcy meczu, różnicę między typem a wynikiem się dodaje i wynik odejmuje się od **100 punktów**.
4. Przykłady obliczania punktów:
 - a) typowanie 55 : 35, wynik 45 : 45 tj. $20 - 0 = 20$ - tyle punktów należy odjąć za ten mecz od **100 otrzymanych punktów**,
 - b) typowanie 50 : 40, wynik 55 : 35 tj. $20 - 10 = 10$ pkt. do odjęcia za następny mecz,
 - c) typowanie 47 : 43, wynik 46 : 44 tj. $4 - 2 = 2$ pkt. do odjęcia za kolejny mecz,

- d) typowanie 41 : 49, wynik 52 : 38 tj. $8 + 14 = 22$ pkt. do odjęcia za mecz następny, aż do końca rundy,
 - e) w skrajnych przypadkach za daną rundę można uzyskać ujemną ilość punktów.
5. Za idealne trafienie wyniku meczu przyznaje się plus 10 punktów, za wyjątkiem remisu.
 6. Za wytypowanie zwycięzcy meczu przyznaje się plus 5 punktów.
 7. Za wytypowanie remisu przyznaje się plus 20 punktów.
 8. Za prawidłowe wytypowanie kolejności miejsc zajętych w biegu finałowym SGP, SEC oraz IMSJ przez zawodników w każdej rundzie SGP, SEC i IMSJ:
 - a) I miejsce 25 pkt.
 - b) II – IV miejsce 15 pkt.
 - c) za wytypowanie zawodników w biegu finałowym, ale na innym miejscu, za każdego zawodnika 5 pkt.
 - d) za wytypowanie całej czwórki zawodników w biegu finałowym dodatkowo 10 pkt.
 9. Za prawidłowe wytypowanie kolejności 4 najlepszych zawodników w Finale IMP:
 - a) I miejsce 25 pkt.
 - b) II - IV miejsce 15 pkt.
 - c) za wytypowanie zawodników w czwórce finału, ale na innym miejscu, za każdego zawodnika 5 pkt.
 - d) za wytypowanie całej czwórki zawodników w biegu finałowym dodatkowo 10 pkt.
 - e) w przypadku uznania dwóch jednakowych medali lub IV miejsc przyznaje się punkty należne do zajętych miejsc, jak np. w 2002 roku III miejsce J. Krzyżaniak i P. Świst po 15 pkt. dla obu typowanych zawodników.
 10. Typując zawodników do każdej rundy SGP, SEC, IMSJ i finału IMP należy typować **4 różnych zawodników.**

§ 6 KLASYFIKACJA DRUŻYNOWA

1. Na stronie internetowej: www.lpz.bt.pl należy dobrowolnie najpóźniej **do dnia 28 czerwca 2020 r. do godz. 13:00**, dokonać zgłoszenia drużyny 3-osobowej spośród uczestników zabawy i podać **nazwę drużyny** składającą się z **maksymalnie 8 liter lub cyfr** oraz jej skład podając ksywki uczestników. Suma punktów ETAPU I i II zabawy uczestników z jednej drużyny będzie składała się na wynik drużynowy.
2. Klasyfikacja drużynowa będzie podawana wraz z wynikami indywidualnymi po każdej rozegranej TURZE zabawy na stronie internetowej LPŻ.

§ 7 TYPOWANIE NIEPEŁNE

1. W przypadku nie dopełnienia obowiązku typowania dla ETAPU I uczestnik otrzymuje 0 punktów za niewytypowanie podetapu A, B lub C, ale może brać udział w typowaniu ETAPU II.
2. W Etapie II, gdy uczestnik nie dopełni typowania na daną rundę Ligi w wyznaczonym regulaminem terminie otrzymuje punkty karne **minus 50 punktów**, bez odejmowania ich od puli **100 pkt.** przyznanych na daną turę.
3. W przypadku braku typowania pełnej tury ligowej (tj. piątek, sobota, niedziela) uczestnik otrzymuje punkty karne **minus 50 punktów**, bez odejmowania ich od puli **100 pkt.** przyznanych na daną turę.

§ 8 KLASYFIKACJA UCZESTNIKÓW

1. Zwycięzcą zostaje uczestnik, który uzyska największą ilość sumy punktów za I i II ETAP zabawy.

2. W razie równej ilości punktów o zajęтым miejscu decyduje większa ilość punktów uzyskanych w I ETAPIE.
3. W razie dalszej równości punktów o zajęтым miejscu decyduje większa ilość trafnie wytypowanych wyników meczy w II ETAPIE zabawy.
4. W razie dalszej równości punktów o zajęтым miejscu decyduje większa ilość punktów zdobytych za Unię Leszno w I i II ETAPIE zabawy.
5. W przypadku równej ilości punktów w I etapie zabawy o kolejności miejsc decyduje większa ilość punktów zdobytych w I ETAPIE pkt. A, następnie większa ilość punktów w II ETAPIE zabawy, a w przypadku dalszej równości punktów ilość trafnie wytypowanych wyników meczów.
6. W przypadku równej ilości punktów w II ETAPIE zabawy o kolejności miejsc decyduje większa ilość punktów w klasyfikacji generalnej zabawy.
7. W przypadku wątpliwości organizatorów w ustaleniu miejsc przez uczestników zabawy zorganizowany zostanie Quiz Żużlowy rozgrywany na spotkaniu podsumowującym sezon.

§ 9 FUNDUSZ NAGRÓD

1. Na Fundusz Nagród składają się wpłaty od uczestników, głównego sponsora zabawy KLUBU SPORTOWEGO UNIA LESZNO oraz sponsorzy zgłoszeni przez uczestników zabawy.
2. **Każdy zwycięzca TURY LIGOWEJ naszej zabawy z udziałem Unii Leszno, o ile w sezonie 2020 będzie taka możliwość, otrzymuje bilet wolnego wstępu na mecz rozgrywany w Lesznie. Nie dotyczy ostatniej kolejki rozgrywek.**
Zwycięzcy ustalani są w każdy czwartek przed meczem w Lesznie do godziny 22:00 po zakończeniu TUR LIGOWYCH i meczów zaległych wg wyników ustalonych na stronie www.lpz.bt.pl.
W przypadku równej ilości punktów bilet otrzymuje typer, który zajmuje wyższe miejsce w klasyfikacji łącznej. Jeśli nadal występuje równość punktów o zwycięstwie decyduje losowanie. W przypadku zwycięstw w dwóch kolejnych turach przez tego samego typera drugi bilet otrzymuje typer, który zajmie w ostatniej turze drugie miejsce. Na dany mecz typer otrzymuje tylko i wyłącznie jeden bilet. W celu odbioru biletu należy się skontaktować z Rafałem Łukaszykiem - numer tel. 601 871 841. **Bilet przysługuje tylko osobie, która przed daną turą uregulowała wpisowe.**
3. Procenty bankowe przeznaczone są na obsługę techniczną zabawy i dyplomy.
4. 50% funduszu przeznaczone jest na nagrody dla uczestników zabawy z podziałem na następujące części:
 - I miejsce w klasyfikacji generalnej 50% nagrody dla uczestników,
 - II miejsce w klasyfikacji generalnej 30% nagrody dla uczestników,
 - III miejsce w klasyfikacji generalnej 20% nagrody dla uczestników.
5. Dla pierwszej trójki w klasyfikacji generalnej ufundowane zostaną pamiątkowe puchary z Funduszu Nagród lub od sponsorów.
6. 50% funduszu przeznaczona jest na wspólną imprezę podsumowującą sezon żużlowy i wyniki zabawy, którą organizuje Zarząd.
7. Dyplomy otrzymują:
 - trzech najlepszych graczy w klasyfikacji generalnej zabawy,
 - trzech najlepszych graczy w klasyfikacji I i II etapu zabawy,
 - trzy najlepsze drużyny zgłoszone do klasyfikacji.**Zarząd ma prawo ustalić dodatkowe dyplomy w poszczególnych rankingach zabawy.**
8. Zwycięzca klasyfikacji generalnej otrzymuje nagrodę przechodnią „okolicznościowy plastron” z podpisami kolejnych zwycięzców zabawy.

§ 10 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Prawo interpretacji powyższego regulaminu, jak również odstępstwa od treści w nim zawartej posiadają wyłącznie organizatorzy zabawy.
2. Wkład pieniężny zdeponowany zostanie w jednym z banków na terenie miasta Leszna przez Zarząd.
3. Na 3 dni po każdej turze zabawy na stronie internetowej **www.lpz.bt.pl** będą podawane oficjalne wyniki zabawy i ustalenie kolejności zajmowanych miejsc przez uczestników.
4. Organizatorami zabawy jest wybrany przez uczestników ZARZĄD w składzie:
 - **Błaszkiwicz Radosław – Prezes** tel. kontaktowy 693 299 679
 - **Kopaczewski Robert – Wiceprezes** tel. kontaktowy 606 932 025
 - **Łukaszuk Rafał – Sekretarz** tel. kontaktowy 601 871 841
 - **Posikata Jarosław – Członek** tel. kontaktowy 698 009 330Wyżej wymienione osoby udzielają wszelkich wyjaśnień związanych z przystąpieniem do udziału w zabawie i w trakcie jej trwania.
5. Wszelkie sporne kwestie i protesty można zgłaszać do 10 dni kalendarzowych od momentu powstania nieprawidłowości, które będzie rozstrzygać komisja rewizyjna w składzie:
 - **Wolski Sławomir – Przewodniczący** tel. kontaktowy 697 224 605
 - **Błaszuk Wojciech – Członek** tel. kontaktowy 667-946-799
 - **Maćkowski Arkadiusz – Członek** tel. kontaktowy 607-977-878

Protest musi być zgłoszony na e-mail Przewodniczącego Komisji Rewizyjnej: lpz@bt.pl

NA ZGŁASZANIE PROTESTÓW DOTYCZĄCYCH KLASYFIKACJI KOŃCOWEJ ZABAWY KOMISJA WYZNACZA CZAS 14 DNI OD ZAKOŃCZENIA OSTATNIEJ TUR Y ZABAWY.

6. Zabawa obliczana będzie komputerowo według programu zatwierdzonego przez Zarząd i trwać będzie, zgodnie z zapisami terminarza, do Finału SoN – tj. do 25 października 2020 r.
7. Mecze rozgrywane awansem, walkowery, mecze przerwane i niepowtórzone nie będą uwzględniane do punktacji. Dla meczy przełożonych na termin późniejszy obowiązują typy zgłoszone w terminie.
8. Do punktacji uznaje się wynik zapisany w protokole pomeczowym za wyjątkiem spotkań zakończonych przed 8 wyścigiem w rundzie zasadniczej oraz przed 12 wyścigiem w rundzie Play Off.
9. W razie nie odbycia się turnieju SGP, SEC, IMSJ dana TURA nie jest zaliczana do punktacji.
10. Pierwszeństwo używania „ksywki” mają uczestnicy posługujący się nią w poprzednich edycjach zabawy. Nie wolno zmieniać „ksywki” ze względu na prowadzoną klasyfikację wszechczasów.
11. Organizatorzy zobowiązują się do nagłośnienia medialnego zabawy „Leszczyńskie Prognozy Żużlowe” przed rozpoczęciem każdego sezonu żużlowego.
12. Jeżeli nie nastąpią zmiany regulaminu Sportu Żużlowego treść niniejszego regulaminu LPŻ obowiązuje przez trzy kolejne sezony 2018, 2019, 2020.

Podsumowanie zabawy, jeżeli pozwolą na to warunki i obostrzenia epidemiczne, odbędzie się 10 listopada o godz. 18 w restauracji ORLIK w Zaborowie.

ZABAWĘ WSPIERAJĄ:

Unia Leszno S.S.A., InterBit Leszno, Radio Elka, AGROMIX Rojęczyn, FOGO, Mrozkowiak Sport i Finanse, Futsal Leszno, P.H.U. Rusalka, Stara Mleczarnia, KAN-BUD, Firma Wydawnicza "DANUTA" DOBRUSZEK, TIS-MILEWICZ, S-Cabling, Restauracja „Orlik” Zaborowo, LIBRA, Przegląd Sportowy, Panorama Leszczyńska, Gazeta ABC, TV Leszno.

ZA ORGANIZATORÓW

Prezes LPŻ

Radosław Błaszkiwicz

DOTYCHCZASOWI ZWYCIĘZCY

| | | | |
|------|----------------|------------------------|----------------|
| 2001 | KRIS | WICEK | FUTBOL |
| 2002 | DOCTOR | KRIS | ZAJCUŚ |
| 2003 | KRIS | UNISTA | SLAW |
| 2004 | KRIS | BUDZIK | PEDEL |
| 2005 | KANGUR | KRIS | UNISTA |
| 2006 | RATAJ | ASTMIK | KRIS |
| | H5N1 | KUZYNI | ŻUŻLOMANIACY |
| 2007 | kur00 | PLAKAT | ZYLA |
| | H5N1 | PREMIUM POWER | SARŻUJĄCE BYKI |
| 2008 | RATAJ | ZYLA | KANGUR |
| | H5N1 | WYBOROWA | ŻUŻLOMANIACY |
| 2009 | TIGER | REDBULL | PINEK |
| | GUZCE Z AFRYKI | H5N1 | OBSZARNICY |
| 2010 | R@DZIO | GOSIAK | REDBULL |
| | UPSSS | H5N1 | TŁUMIKI |
| 2011 | REDBULL | WOLA | ARTJOMS |
| | FALUBAZ | ŻUŻLIKI - Żużlomaniacy | UNIIBYKI |
| 2012 | APOLO | MEG | ARTJOMS |
| | FALUBAZ | S-TEAM | UNIIBYKI |
| 2013 | ASIUNIA | RAFI | PEDERSEN |
| | ŚCIGANI | FALUBAZ | HAGON |
| 2014 | KRIS | FUTBOL | TWISTER |
| | FALUBAZ | H5N1 | HAGON |
| 2015 | PIAGET | R@dzio | RABO |
| | BlueBull | ŚCIGANI | KENSY |
| 2016 | Tu | KRISTO | ZYLA |
| | H5N1 | FALUBAZ | UNIIBYKI |
| 2017 | KAZMEN | Byczek98 | MEG |
| | FALUBAZ | UNIIBYKI | POZ2017 |
| 2018 | REDBULL | MEG | BUDZIK |
| | FALUBAZ | UNIIBYKI | H5N1 |
| 2019 | MEG | REDBULL | Jaro |
| | FALUBAZ | H5N1 | FcTyskie |
| 2020 | ? | ? | ? |
| | ? | ? | ? |